

LK35 RGBW WLAN Controller

RGBW-Controller mit optionaler touch-Fernbedienung



1. Übersicht / Funktion

Beim LK35 handelt es sich um einen RGBW Controller mit einer optionalen full-touch Fernbedienung. Mit einer Fernbedienung können bis zu 8 Zonen einzeln oder gemeinsam angesteuert werden. Der Empfänger ist mit WLAN ausgestattet, so dass über die erhältlichen Apps auch eine Bedienung per Smartphone (iOS oder Android) erfolgen kann.

Die Farben können komfortabel über ein Farbrad gewählt werden. Für die Grundfarben R/G/B und Weiß sind Direktasten enthalten. Eine Feineinstellung pro Farbkomponente ist ebenfalls möglich.

Neben der Farbeinstellung sind 10 eingebaute Fading-Programme enthalten. Die Geschwindigkeit der Fading-Programme kann in 8 Stufen angepasst werden. Weiterhin können 8 Farben oder automatische Modi auf 8 Tasten gespeichert werden. Über eine Master-Slave-Einstellung können mehrere Empfänger synchronisiert werden, so dass auch die automatischen Farbwechsel synchron laufen.

Die Fernbedienung verfügt über eine interne Batterie, die über ein USB-Kabel geladen werden kann.

2. Technische Daten

Fernbedienung LK36 (optional)

Betriebsspannung: 4.5VDC Lithium Batterie eingebaut

Funkfrequenz: 434MHz / 868MHz

Empfänger LK35

Eingangsspannung: 12-36 V DC stabilisiert

WiFi: WLAN Access-Point integriert, interne Webseite zur Konfiguration, Einbindung als Client in vorhandenes WLAN möglich

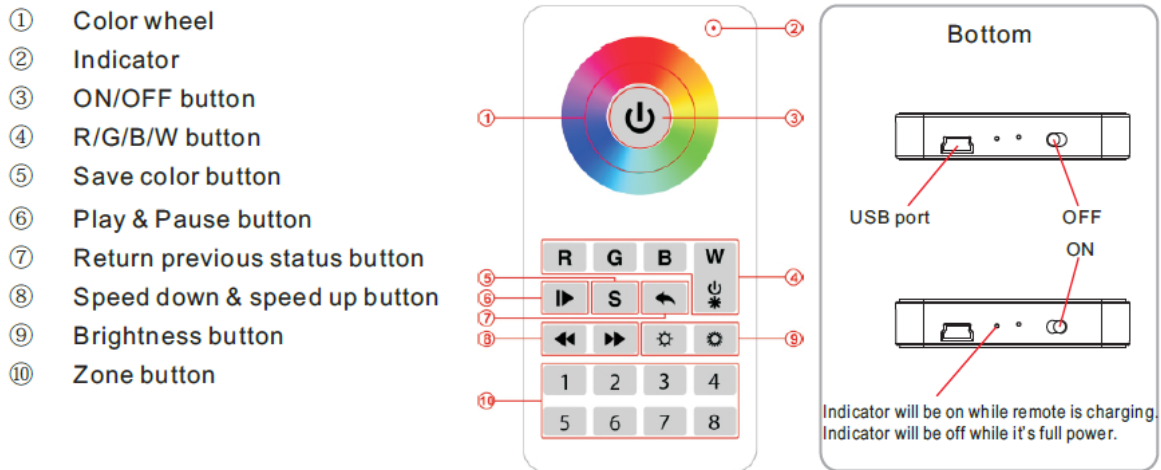
LK35: 4 LED-Kanäle (RGBW) mit jeweils 3A max. Belastung

LK35-350: 4 LED-Kanäle (RGBW) mit jeweils 350mA Konstantstromquelle

LK35-700: 4 LED-Kanäle (RGBW) mit jeweils 700mA Konstantstromquelle

Alle Empfänger sind optional auch ohne integriertes WLAN erhältlich. Die Steuerung erfolgt dann über die Fernbedienung LK36 oder einen WLAN Transmitter.

3. Fernbedienung



- ① Farbrad zur Einstellung der Farbe per touch-Funktion
- ② LED-Anzeige, leuchtet bei eingeschalteter Fernbedienung
- ③ Ein/Aus Schalter für die Fernbedienung und die angeschlossenen (aktiven) Empfänger
- ④ Direkttasten für die Grundfarben, langer Tastendruck führt zum Dimmen der jeweiligen Farbe
- ⑤ Speichern einer Farbe oder eines Programms auf eine der 8 Zifferntasten, Abrufen einer gespeicherten Farbe
- ⑥ Aufruf eines der 10 integrierten Programme, nächster Druck führt zum Anhalten des Programms, ein weiterer Druck springt zum nächsten Programm
- ⑦ Wechseln zur vorher eingestellten Farbe bzw. zum Programm
- ⑧ Einstellen der Geschwindigkeit der integrierten Programme
- ⑨ Einstellung der Helligkeit einer Farbe in 8 Stufen
- ⑩ Schaltfläche zur Zonenauswahl